

# Nos movemos por el Espacio: Vectores de andar por casa



Imagen obtenida del [banco de imágenes del ITE](#)



Imagen obtenida del [banco de imágenes del ITE](#)

Una flecha nos indica el movimiento

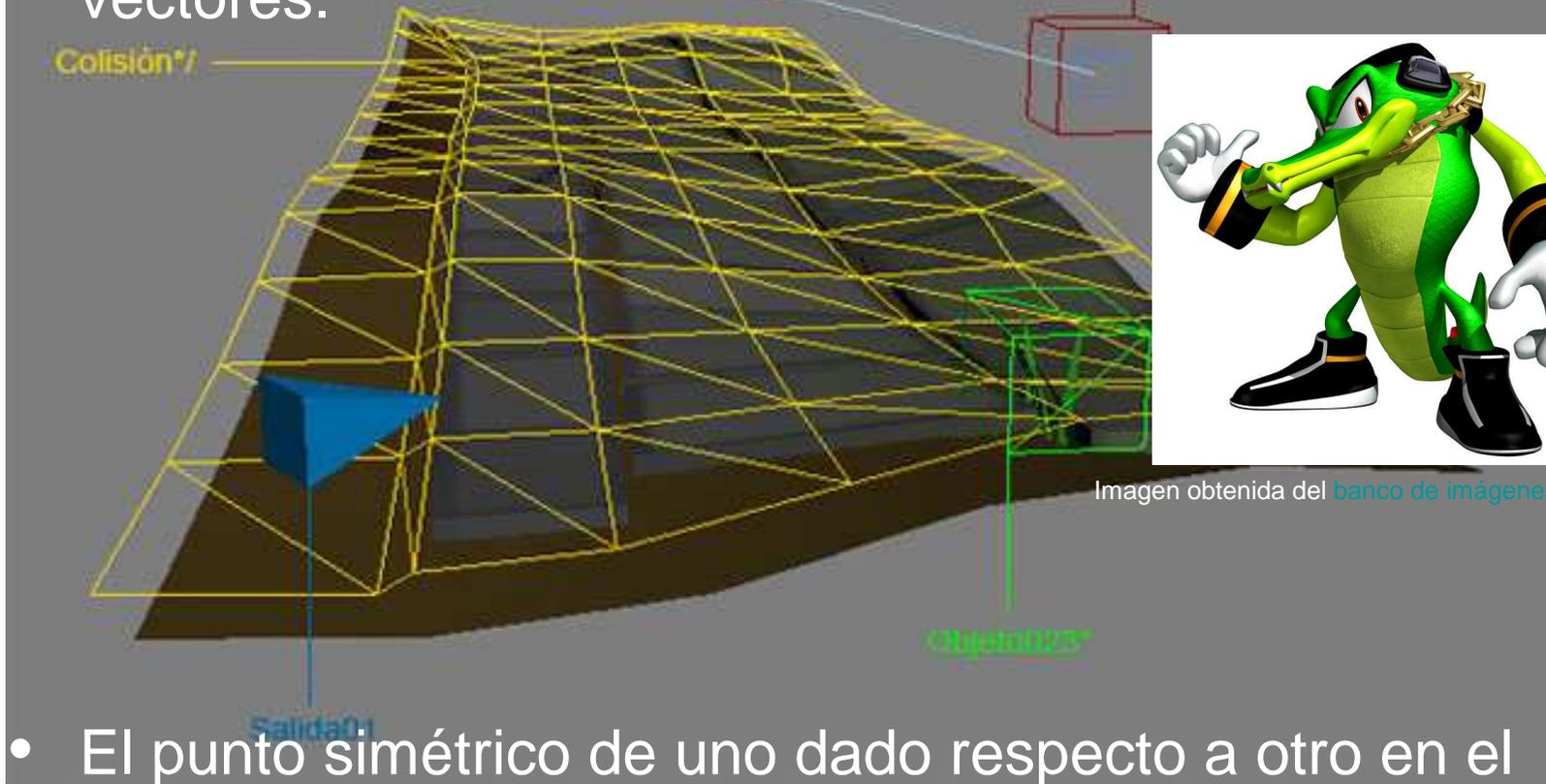
**Nos movemos por el Espacio: Vectores de andar por casa**

- Nos encontramos rodeados de vectores en el espacio.
- Las propiedades de los vectores nos ayudan a movernos.
- Aunque solemos fijarnos en su medida, la dirección y el sentido son igualmente importantes.



Imagen obtenida del [banco de imágenes del ITE](#)

- Los vectores nos ayudan a encontrar puntos en el espacio.
- El punto medio entre dos puntos dados se calcula con vectores.



- El punto simétrico de uno dado respecto a otro en el

Imagen obtenida del banco de imágenes del ITE

**Nos movemos por el Espacio: Vectores de andar por casa**

Bottlenose Dolphins

- La distancia entre dos puntos del espacio la vamos a poder calcular a partir de las coordenadas de los dos puntos.
- Los vectores nos van ayudar a mover puntos en el espacio.



Imagen obtenida del [banco de imágenes del IIF](#)

**Nos movemos por el Espacio: Vectores de andar por casa**

- Los gráficos vectoriales necesitan menos información para ser trazados.
- A partir de gráficos vectoriales se facilita la creación de películas animadas más realistas y videojuegos más rápidos.



Cine 3D. Imagen obtenida de Flickr. Licencia CC