

Control y programación de sistemas automáticos: Circuitos secuenciales.

1. Biestables. Tipos.

1.1. Biestable R-S (Reset-Set).

1.2. Biestable D.

1.3. Biestable J-K.

1.4. Biestable T. (Trigger=disparo).

2. Aplicaciones de sistemas secuenciales.

2.1. Registros de desplazamiento.

2.2. Contadores.

2.3. Memorias RAM.

Sobre este tema

Salvo que el tutor del curso te de otra pauta, el enfoque de este tema es más informativo que de profundización y no se trata dominar los conceptos que se van a mostrar.

Los circuitos secuenciales alcanzan una dificultad que está fuera del objetivo del curso, pero su importancia en el desarrollo de la tecnología electrónica digital contemporánea nos ha llevado a dedicarles este breve tema para mostrar las nociones más básicas

1. Biestables. Tipos.

También llamados básculas o flip-flops, son circuitos de los que se dice que tienen memoria, es decir, que almacenan una información hasta que se les ordena cambiar el estado en un momento determinado (ese momento lo marca o un reloj o unas determinadas condiciones)

Los que vamos a ver son:

- Biestable R-S (Reset-Set).
- Biestable D.
- Biestable J-K.
- Biestable T. (Trigger=disparo).

2. Aplicaciones de sistemas secuenciales.

Vamos a ver muy por encima dos aplicaciones de los biestables para tres circuitos fundamentales en la electrónica secuencial

Estos son:

- Registros de desplazamiento.
- Contadores.
- Memorias RAM.